

- S'approprier les concepts informatiques pour comprendre les enjeux actuels
- Appliquer ses compétences informatiques dans d'autres domaines (art, sciences sociales, histoire,...)
- Poursuivre des études en informatique
- Travailler pour des entreprises du numérique (forte demande!)
- Interagir avec les informaticiens dans le cadre professionnel
- Pour le plaisir d'apprendre l'informatique

- Données (formats des nombres, images, sons, ...)
- Traitement des données (fichiers CSV, tableur, Python)
- Langage (programmation : Python, description : HTML)
- Algorithmique
- Machine (architecture matérielle, réseau)
- Programme complet NSI 1ère

NSI 1ère

exemple de projet

Evolution de la conception
d'un jeu de voiture avec le
langage de programmation Python.

```
from tkinter import *
import time
import random
from timeit import default_timer
Y=0
a=0
#liste des "routes" possibles pour chaque voiture
coordsballe1 = [50,100]
coordsballe2 = [150,200]
10 coordsballe3 = [250,300]
coordsballe4 = [350,400]
13 #On cree une fenetre et un canevas:
tk = Tk()
canvas = Canvas(tk,width = 500, height = 500 , bg="black")
canvas.pack(padx=10,pady=10)
```

